

Regulamin szkolnego konkursu pt. „Historia w świecie fantasy”

I. Przepisy ogólne

1. Organizatorem Konkursu jest Zespół Szkół Żeglugi Śródlądowej im. Bohaterów Westerplatte w Kędzierzynie – Koźlu

2. Konkurs jest adresowany do uczniów klas I-V Zespół Szkół Żeglugi Śródlądowej im. Bohaterów Westerplatte w Kędzierzynie – Koźlu.

3. Celem Konkursu jest:

- promocja nieco zapomnianej rozrywki jaką są gry planszowe,
- rozwijanie umiejętności plastyczno-technicznych,
- rozwijanie kreatywności, umiejętności planowania strategicznego, twórczego rozwiązywania napotkanych problemów,
- rozwijanie wśród uczniów umiejętności logicznego myślenia.
- rozwijanie komunikacji w pracy zespołowej
- radzenie sobie z porażkami i sukcesami odnoszonymi podczas gry zespołowej
- rozwijanie takich cech jak: empatia, spryt i dyplomacja
- zaprezentowanie swoich efektów pracy na forum klasy oraz szkoły
- zachęceniu uczniów do poznawania zasad zdrowej rywalizacji

II. Przepisy szczegółowe

1. Przedmiotem konkursu jest wymyślenie i przygotowanie autorskiej gry planszowej przez 3 - osobowe zespoły.

2. Konkurs odbywa się etapowo:

- 1 etap – stworzenie historii/przygody jako tła fabularnego do gry planszowej (max dwie strony A4, czcionką Times New Roman w rozmiarze 12, interlinia 1,5)
- 2 etap – wykonanie mapy gry planszowej zwycięskich projektów w ramach szkolnych warsztatów

- 3 etap – rozegranie gier na przygotowanych mapach oraz wybranie najciekawszej mapy
- 3. Gra powinna zawierać elementy typowe dla gier planszowych: tytuł, instrukcję gry, planszę, inne potrzebne elementy np. pionki, fiszki, karty, itp.
- 4. Technika wykonania gier: plansza formatu
- 5. Instrukcja gry musi zawierać elementy:
 - zostanie udostępniona wzorcowa instrukcja gry, która może zostać zmodyfikowana przez uczestników konkursu na potrzeb swoje wersji gry (instrukcja zostanie udostępniona podczas etapu 2 konkursy)
 - opis misji głównej i pobocznych
 - opis karty postaci (głównych bohaterów)
 - opis statystyk potworów
 - opis kart zdarzeń
 - opis kart przedmiotów (broń, zbroja, eliksiry itp.)

III. Terminy związane z przebiegiem konkursu

- **27.02. – 04.03. 2024 r.** – zgłoszenia 3 - osobowych zespołów chętnych do udziału w konkursie
- **04-15. 03.2024 r.** – stworzenie historii/przygody jako tła fabularnego do gry planszowej
- **18 -22.03.2024 r.**- wyłonienie uczestników, którzy przechodzą do dalszego etapu
- **25-26.03.2024 r.** – wykonanie mapy gry planszowej zwycięskich projektów
- **1.04.2024 r.** – rozegranie gier na przygotowanych mapach oraz wybranie najciekawszej mapy

IV. Ocena prac

1. Organizator powołuje jury konkursu.
2. Spośród wszystkich scenariuszy historii/przygody jury wybierze trzy najlepsze natomiast nagrodę publiczności wybierze społeczność szkolna poprzez głosowanie internetowe.

3. Ocenie podlegać będzie: pomysłowość zadań/pytań, atrakcyjność gry, staranność wykonania, estetyka, kolorystyka.
 4. W konkursie przewidziano przyznanie nagrody rzeczowej dla laureata I miejsca w każdej kategorii. Miejsca II i III oraz wyróżnienie otrzymają nagrody w postaci zestawu upominków.
 5. Jury przysługuje prawo nieprzyznania części nagród, jeśli prace nie będą spełniać ich oczekiwań.
 6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronie internetowej szkoły
- V. Postanowienia końcowe
1. Wszelkich informacji na temat konkursu udziela koordynatorzy konkursu pani Honorata Czech-Kulli oraz pan Tomasz Kapusta
 2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu
 3. Regulamin oraz wszelkie zmiany w regulaminie zostaną opublikowane na stronie szkoły.
 4. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu. Uczestnicy nieodpłatnie, bezterminowo i bez ograniczeń, z chwilą przekazania prac udzielają na rzecz organizatora prawa do ich wykorzystania na wszelkich polach eksploatacji, a w szczególności: zamieszczania w Internecie oraz innych formach utwaleń nadających się do rozpowszechniania, publicznego eksponowania.
 5. Na potrzeby konkursu uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez organizatora. Dane osobowe uczestników konkursu przekazane organizatorowi będą przez niego przetwarzane w celu realizacji konkursu, doręczenia nagród oraz w celach dowodowych. Każdy uczestnik konkursu posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawienia. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy o ochronie danych osobowych.

Zapraszamy do zabawy!